

PRACE NAUKOWE

WYŻSZA SZKOŁA PEDAGOGICZNA
W CZĘSTOCHOWIE

MATEMATYKA III

Pod redakcją Piotra Borowika



1995/96

Recenzent
Adam OBTUŁOWICZ

Redaktor
Stanisław PODOBIŃSKI

Redaktor naukowy
Piotr BOROWIK

Komitet Redakcyjny
Janusz BERDOWSKI, Marek CETWIŃSKI (przewodniczący), Eugeniusz GURGUL,
Jadwiga KNOP, Adam OLECH, Ryszard OSADCZY, Jerzy PIWOWARSKI,
Andrzej PLUTA, Stanisław PODOBIŃSKI (redaktor naczelny),
Joanna RODZIEWICZ-GRUHN, Waldemar TYRAS



Korektorzy
Piotr BOROWIK
Urszula BRZOZOWSKA
Ivo KOŘAN
Stanisław PODOBIŃSKI



Skład i łamanie
Urszula BRZOZOWSKA



Projekt okładki
Andrzej NIEKRASZ

ISBN 83-7098 - 229 - 8

©Copyright by Wydawnictwo Wyższej Szkoły Pedagogicznej
w Częstochowie, 1995/96

Wydawnictwo Wyższej Szkoły Pedagogicznej w Częstochowie
ul. Waszyngtona 4/8, tel. fax (0-34) 614-854.

Nakład: 300 egz. obj. ark. druk. 5,13.

Druk i oprawa:

Akademickie Centrum Graficzno-Marketingowe LODART SA.
93-005 Łódź, ul. Wólczajska 223

26.08.97

P-W-Nr 451/97

41

Spis treści

1. Ideové zdroje teorie nadreálných čísel

Dedekind konstruuje reálná čísla z racionálních čísel tímto způsobem:

Jiří Cihlár
Nadreálná čísla 1

Václav Vopravil
On One Construction of Rational Numbers 6

Martin Kuřil
Jisté násobení e-variant ortodoxních plogrup je asociativní 13

Petr Eisenmann
Propedeutika základních idejí infinitezimálního počtu na základní a střední škole 16

Jan Kopka
Řešení problémů v hodinách matematiky 24

Štěpán Pelikán
Poznámky ke kurzu matematické analýzy a některé aspekty výkladu posloupností funkcí a funkčních řad 29

Teresa Biegańska
The equivalence relation as the set valued by some Heyting algebra 35

Piotr Borowik, Grzegorz Bryll
Założeniowe odrzucanie wyrażení w skończenie wartościowej logice zdaniowej 38

Piotr Borowik
Wielosekwentowy rachunek predykatów pierwszego rzędu 49

Piotr Borowik
The block tableaux method in finitely many-valued logics 62

L-hráč může táhnout v každé pozici jenom nalevo, R-hráč pouze napravo. Hráči se pravidelně střídají, jestliže hráč nemá žádný možný další tah, pak prohrál.

Conway chápe každou hru jako uspořádanou dvojici množin již dříve zkonstruovaných her (tzv. levé zuby označujeme x^L , pravé x^R).